ZADANIE 1 - ZAPIS TEKSTU W PAMIĘCI KOMPUTERA:

Aby zapisać tekst, komputery posługują się standardową metodą zapisu, która przekształca kolejne słowa w liczby. Do każdej litery przypisana jest konkretna liczba.

41 =A	48 =H	55 =N	62 =U
42 =B	49 =I	56 =O	63 =V
43 =C	50 =J	57 =P	64 =W
44 =D	51 =K	58 =Q	65 =X
45 =E	52 =L	59 =R	66 =Y
46 =F	53 =Ł	60 =S	67 =Z
47 =G	54 =M	61 =T	

Posłuż się standardem Unicode, by poznać imiona postaci Minecraft.

43 59 45 45 57 45 59

45 55 44 45 59 54 41 55

64 49 61 48 45 59

54 59 56 43 67 55 66 60 67 51 49 45 52 45 61